

Scratch 2 Offline Editor

Scratch ファイル 編集 ヒント 説明

山木愛斗 2

スコア 24  
拡大 1.2  
X変化 -2

ETEOR PANIC START

スクリプト コスチューム 音

動き イベント 制御 調べる 音 演算 データ その他

10 歩動かす  
15 戻ります  
15 戻ります

90° 奥に向ける  
へ向ける

x座標を 65、y座標を -49 にする  
go to マウスのポインタ

1 秒でx座標を 65 に、y座標を -49 に

x座標を 10 ずつ変える  
x座標を 0 にする  
y座標を 10 ずつ変える  
y座標を 0 にする

もし端に当たったら、跳ね返る  
回転方法を 左右のみ にする

がクリックされたとき  
隠す

開始 を受け取ったとき  
ずっと  
自分自身 のクローンを作る  
0.3 から 1 までの乱数 秒待つ

クローンされたとき  
拡大 を スコア / 20 にする  
大きさを 拡大 + 30 から 拡大 + 60 までの乱数 % にする  
x座標を -200 から 200 までの乱数、y座標を 200 にする  
X変化 を -5 から 5 までの乱数 にする  
表示する  
40 回繰り返す  
x座標を X変化 ずつ変える  
y座標を -10 ずつ変える  
このクローンを削除する

x: 65  
y: -49

スプライト 新しいスプライト: Sprite1 Spaceship Planet2 Earth ETEOR PANIC

新しい音楽:

Scratch 2 Offline Editor

Scratch ファイル 編集 ヒント 説明

山木愛斗 2

スコア 24  
拡大 1.2  
X変化 -2

ETEOR PANIC START

スクリプト コスチューム 音

動き イベント 制御 調べる 音 演算 データ その他

10 歩動かす  
15 戻ります  
15 戻ります

90° 奥に向ける  
へ向ける

x座標を 9、y座標を -100 にする  
go to マウスのポインタ

1 秒でx座標を 9 に、y座標を -100 に

x座標を 10 ずつ変える  
x座標を 0 にする  
y座標を 10 ずつ変える  
y座標を 0 にする

もし端に当たったら、跳ね返る  
回転方法を 左右のみ にする

がクリックされたとき  
隠す

やられた を受け取ったとき  
x座標を x座標 ( Spaceship )、y座標を y座標 ( Spaceship ) にする  
大きさを 200 % にする  
コスチュームを earth にする  
表示する  
7 回繰り返す  
0.04 秒待つ  
次のコスチュームにする  
隠す

x: 9  
y: -100


スプライト 新しいスプライト: Sprite1 Spaceship Planet2 Earth ETEOR PANIC

新しい音楽:

Scratch 2 Offline Editor

山木愛斗 2

スコア 24  
返大 12  
X変化 2



X: 240 Y: 180

スプライト

新しいスプライト:

- Sprite1
- Spaceship
- Planet2
- Earth
- ETEOR PANIC Sprite2

新しい音楽:

スク립ト

- 動き
- 見た目
- 音
- ペン
- データ
- イベント
- 制御
- 調べる
- 演算
- その他

10 歩動かす

15 戻回す

15 戻回す

90° 度に向ける

へ向ける

x座標を 0、y座標を 40 にする

go to マウスのポインタ

1 秒でx座標を 0 に、y座標を 40

x座標を 10 ずつ変える

x座標を 0 にする

y座標を 10 ずつ変える

y座標を 0 にする

もし端に当たったら、跳ね返る

回転方法を 左右のみ にする

がクリックされたとき

x座標を 0、y座標を 40 にする

コスチュームを コスチューム1 にする

大きさを 50% にする

表示する

開始 を受け取ったとき

隠す

やられた を受け取ったとき

x座標を -56、y座標を -294 にする

コスチュームを コスチューム2 にする

大きさを -15% にする

1 秒待つ

表示する

10 回繰り返す

大きさを 12 ずつ変える

x: 0  
y: 40