



Scratch 2 Offline Editor

Scratch ファイル 編集 ヒント 説明

くりーど

y444.4

得点 870

スクリプト コスチューム 音

動き イベント 制御 調べる 演算 その他

10 歩動かす

15 戻る

15 戻る

90 度に向ける

へ向ける

x座標を 24, y座標を -10 にする

go to マウスのポインター

1 秒でx座標を 24 に, y座標を -10 に移動

x座標を 10 ずつ変える

x座標を 0 にする

y座標を 10 ずつ変える

y座標を 0 にする

もし端に当たったら、跳ね返る

回転方法を 左右のみ にする

上向き矢印 キーが押されたとき

得点を 0 にする

大きさを 20 % にする

隠す

げーむすたーとーを受け取ったとき

いきがえり を送る

いきがえり を受け取ったとき

0.5 秒待たせ

x座標を 80, y座標を -10 にする

表示する

画像効果をなくす

Sprite1 に触れた まで繰り返す

もし端に当たったら、跳ね返る

10 歩動かす

得点を 10 ずつ変える

ピクセル化 の効果を 25 ずつ変える

1 秒待たせ

隠す

もし 得点 = 50 なら

1 秒待たせ

くしあ を送る

隠す

このスクリプト を止める

いきがえり を送る

スプライト

新しいスプライト:

ステージ 2 背景

Giga Ghoul Sprite1

新しい背景:

Scratch 2 Offline Editor

Scratch ファイル 編集 ヒント 説明

くりーど

y444.4

得点 870

スクリプト コスチューム 音

動き イベント 制御 調べる 演算 その他

10 歩動かす

15 戻る

15 戻る

90 度に向ける

へ向ける

x座標を 36, y座標を 200 にする

go to マウスのポインター

1 秒でx座標を 36 に, y座標を 200 に移動

x座標を 10 ずつ変える

x座標を 0 にする

y座標を 10 ずつ変える

y座標を 0 にする

もし端に当たったら、跳ね返る

回転方法を 左右のみ にする

上向き矢印 キーが押されたとき

隠す

攻撃 を受け取ったとき

go to Giga

1 層下げる

表示する

y座標を (Giga) > 170 まで繰り返す

y座標を 10 ずつ変える

隠す

Sprite1

新しいスプライト:

ステージ 2 背景

Giga Ghoul Sprite1

新しい背景: