



Scratch 2 Offline Editor

mm3

得点 0

ステージ 2 背景

新しい背景:

Sprite1

動き

- 10 歩動かす
- 15 度回す
- 15 度回す
- 90 度に向ける
- へ向ける
- x座標を -25、y座標を 100 にする
- go to マウスのポインター
- 1 秒でx座標を -25 に、y座標を 100 にする
- x座標を 10 ずつ変える
- x座標を 0 にする
- y座標を 10 ずつ変える
- y座標を 0 にする
- もし端に当たったら、跳ね返る
- 回転方法を 左右のみ にする

イベント

- がクリックされたとき
- ゲームスタート を受け取ったとき
- 生き返り を受けたとき

制御

- 0.5 秒待つ
- x座標を 240、y座標を 100 にする
- 表示する
- 画像効果をなくす
- Sprite1 に触れた まで繰り返し
- もし端に当たったら、跳ね返る
- 5 歩動かす
- 得点 を 10 ずつ変える
- ピクセル化 の効果を 100 ずつ変える
- 1 秒待つ
- 隠す
- もし 得点 = 50 なら
- 1 秒待つ
- ステージクリア を送る
- 隠す
- このスクリプト を止める
- 生き返り を送る

x: -24 y: 100

Scratch 2 Offline Editor

mm3

得点 0

ステージ 2 背景

新しい背景:

Sprite1

動き

- 10 歩動かす
- 15 度回す
- 15 度回す
- 90 度に向ける
- へ向ける
- x座標を -10、y座標を 213 にする
- go to マウスのポインター
- 1 秒でx座標を -10 に、y座標を 213 にする
- x座標を 10 ずつ変える
- x座標を 0 にする
- y座標を 10 ずつ変える
- y座標を 0 にする
- もし端に当たったら、跳ね返る
- 回転方法を 左右のみ にする

イベント

- がクリックされたとき
- 攻撃 を受け取ったとき

制御

- 隠す
- go to Helicopter
- 1 層下げる
- 表示する
- x座標 (Helicopter) > 50 まで繰り返し
- y座標を 20 ずつ変える
- 隠す

x: -10 y: 213