



Scratch 2 Offline Editor

ファイル 編集 ヒント 説明

2 塩入

x: 240 y: 180

スクリプト コスチューム 音

動き イベント 制御 音 調べる ペン 演算 データ その他

10 歩動かす  
15 戻り  
15 戻り

90° 奥に向ける  
へ 向ける

x座標を -29、y座標を 82 にする

go to マウスのポインター

1 秒でx座標を -29 に、y座標を 82 にする

x座標を 10 ずつ変える  
x座標を 0 にする  
y座標を 10 ずつ変える  
y座標を 0 にする

もし旗に落ちたら、跳ね返る  
回転方法を 左右のみ にする

x座標

スペース キー が押されたとき  
スコア を 0 にする  
変数 スコア を表示する  
大きさを 77.6 % にする  
隠す

ゲームスタート を受け取ったとき  
生き返り を送る

生き返り を受け取ったとき  
2 秒待つ  
x座標を 10、y座標を 82 にする  
表示する  
画像効果度を低くす  
Sprite1 に触れた、まで繰り返す  
もし旗に落ちたら、跳ね返る  
12 歩動かす

スコア を 10 ずつ変える  
ピクセル化 の効果を 100 ずつ変える  
1 秒待つ  
隠す  
もし スコア = 50 なら  
1 秒待つ  
ステージクリア を送る  
隠す  
このスクリプト を止める  
生き返り を送る

Earth Ghou! Sprite1

新しい背景:

Scratch 2 Offline Editor

ファイル 編集 ヒント 説明

2 塩入

x: 230 y: -180

スクリプト コスチューム 音

動き イベント 制御 音 調べる ペン 演算 データ その他

10 歩動かす  
15 戻り  
15 戻り

90° 奥に向ける  
へ 向ける

x座標を 0、y座標を 195 にする

go to マウスのポインター

1 秒でx座標を 0 に、y座標を 195 にする

x座標を 10 ずつ変える  
x座標を 0 にする  
y座標を 10 ずつ変える  
y座標を 0 にする

もし旗に落ちたら、跳ね返る  
回転方法を 左右のみ にする

x座標

スペース キー が押されたとき  
大きさを 20 % にする  
隠す

攻撃 を受け取ったとき  
go to Earth  
1 層下げる  
表示する  
y座標 ( Earth ) > 170、まで繰り返す  
y座標を 180 ずつ変える  
隠す

Earth Ghou! Sprite1

新しい背景: