

共有 [プロジェクトページ参照](#)

作者 sakaki-HCT (共有していい)

得点 0

スクリーン座標: x: 240 y: 180

スプライト: Planet2, Sprite3, Sailboat, Sprite4

新しいスプライト: Planet2, Sprite3, Sailboat, Sprite4

新しい背景: Planet2, Sprite3, Sailboat, Sprite4

スク립ト: 動き, イベント, コスチューム, 音

- 動き: 10 歩動かす, 15 戻す, 15 戻す, 90° 真に向ける, へ向ける, x座標を 21, y座標を -138 にする, マウスのポインタへ行く, 1秒でx座標を 21 に, y座標を -11 にする, x座標を 10 ずつ変える, x座標を 0 にする, y座標を 10 ずつ変える, y座標を 0 にする, もし旗に毒いたら、倒れ返る
- イベント: がクリックされたとき, ステージクリアを受け取ったとき, ゲームスタートを受け取ったとき

Scratch Script:


```

    がクリックされたとき
    隠す

    ステージクリアを受け取ったとき
    隠す

    ゲームスタートを受け取ったとき
    表示する
    ずっと
    もし 下向き矢印 キーが押された なら
    y座標を 2 ずつ変える
    でなければ
    もし 上向き矢印 キーが押された なら
    y座標を 2 ずつ変える
    もし スペース キーが押された なら
    攻撃を送る
    でなければ
    もし 左向き矢印 キーが押された なら
    x座標を 2 ずつ変える
    でなければ
    もし 右向き矢印 キーが押された なら
    x座標を 2 ずつ変える
    
```

共有 [プロジェクトページ参照](#)

作者 sakaki-HCT (共有していい)

得点 0

スクリーン座標: x: 240 y: 180

スプライト: Planet2, Sprite3, Sailboat, Sprite4

新しいスプライト: Planet2, Sprite3, Sailboat, Sprite4

新しい背景: Planet2, Sprite3, Sailboat, Sprite4

スク립ト: 動き, イベント, コスチューム, 音

- 動き: 10 歩動かす, 15 戻す, 15 戻す, 90° 真に向ける, へ向ける, x座標を -43, y座標を 172 にする, マウスのポインタへ行く, 1秒でx座標を -43 に, y座標を 11 にする, x座標を 10 ずつ変える, x座標を 0 にする, y座標を 10 ずつ変える, y座標を 0 にする, もし旗に毒いたら、倒れ返る
- イベント: スペース キーが押されたとき, 攻撃を受け取ったとき

Scratch Script:


```

    スペース キーが押されたとき
    大きさを 60% にする
    隠す

    攻撃を受け取ったとき
    Planet2 へ行く
    短下げる
    表示する
    y座標を (Sprite3 の y座標) > まで繰り返す
    y座標を 5 ずつ変える
    隠す
    
```

共有 [プロジェクトページ参照](#)

作者 sakaki-HCT (共有していい)

得点 0

スクリーン座標: x: 240 y: 180

スプライト: Planet2, Sprite3, Sailboat, Sprite4

新しいスプライト: Planet2, Sprite3, Sailboat, Sprite4

新しい背景: Planet2, Sprite3, Sailboat, Sprite4

スク립ト: 動き, イベント, コスチューム, 音

- 動き: 10 歩動かす, 15 戻す, 15 戻す, 90° 真に向ける, へ向ける, x座標を 124, y座標を -15 にする, マウスのポインタへ行く, 1秒でx座標を 124 に, y座標を 5 にする, x座標を 10 ずつ変える, x座標を 0 にする, y座標を 10 ずつ変える, y座標を 0 にする, もし旗に毒いたら、倒れ返る
- イベント: がクリックされたとき, ゲームスタートを受け取ったとき, 生き残りを受け取ったとき

Scratch Script:


```

    がクリックされたとき
    得点 を 0 にする
    実数 得点 を表示する
    大きさを 70% にする
    隠す

    ゲームスタートを受け取ったとき
    生き残り を送る

    生き残りを受け取ったとき
    x座標を 0, y座標を 165 にする
    表示する
    画像効果をなくす
    Sprite3 に触れた まで繰り返す
    もし旗に毒いたら、倒れ返る
    5 歩動かす

    得点 を 10 ずつ変える
    ビジュアル化 の効果を 50 ずつ変える
    1 秒待つ
    隠す
    もし 得点 = 50 なら
    2 秒待つ
    ステージクリア を送る
    隠す
    このスクリプト を止める
    生き残り を送る
    
```