

meteorpaic start

スコア 02

スクリーン: X: 240 Y: 7

スクリプト

- 動き
 - 10 歩動かす
 - 15 戻る
 - 15 戻る
 - 60° 度に向ける
 - へ向ける
 - x座標を -90、y座標を -63 にする
 - マウスのポインターへ行く
 - 1秒でx座標を -50 に、y座標を 0 にする
 - x座標を 10 ずつ変える
 - x座標を 0 にする
 - y座標を 10 ずつ変える
 - y座標を 0 にする
 - もし端に当たったら、跳ね返る
- イベント
 - 10 歩動かす
 - 15 戻る
 - 15 戻る
 - 60° 度に向ける
 - へ向ける
 - x座標を -90、y座標を -63 にする
 - マウスのポインターへ行く
 - 1秒でx座標を -50 に、y座標を 0 にする
 - x座標を 10 ずつ変える
 - x座標を 0 にする
 - y座標を 10 ずつ変える
 - y座標を 0 にする
 - もし端に当たったら、跳ね返る

コスチューム

音が

共有 プロジェクトページ参照

がクリックされたとき

- x座標を -90、y座標を -63 にする
- 大きさを 80% にする
- 表示する
- 開始を受け取ったとき
- 大きさを 50% にする
- y座標を -100 にする
- Planet2 に触れた まで繰り返す
- x座標を マウスのx座標 にする
- スコア を 1 ずつ変える
- 作られたー! を送る
- 隠す

Sprite1 Planet2 Flower S... Sprite2 Sprite3

gameovar

Sprite4

meteorpaic start

スコア 02

スクリーン: X: 240 Y: 180

スクリプト

- 動き
 - 10 歩動かす
 - 15 戻る
 - 15 戻る
 - 60° 度に向ける
 - へ向ける
 - x座標を 114、y座標を 79 にする
 - マウスのポインターへ行く
 - 1秒でx座標を 114 に、y座標を 79 にする
 - x座標を 10 ずつ変える
 - x座標を 0 にする
 - y座標を 10 ずつ変える
 - y座標を 0 にする
 - もし端に当たったら、跳ね返る
- イベント
 - 10 歩動かす
 - 15 戻る
 - 15 戻る
 - 60° 度に向ける
 - へ向ける
 - x座標を 114、y座標を 79 にする
 - マウスのポインターへ行く
 - 1秒でx座標を 114 に、y座標を 79 にする
 - x座標を 10 ずつ変える
 - x座標を 0 にする
 - y座標を 10 ずつ変える
 - y座標を 0 にする
 - もし端に当たったら、跳ね返る

コスチューム

音が

共有 プロジェクトページ参照

がクリックされたとき

- 隠す
- 開始を受け取ったとき
- ずっと
- 自分自身 のクローンを作る
- 0.5 から 1 までの乱数 秒待たせ
- クローンされたとき
- 拡大 を スコア / 20 にする
- 大きさを 拡大 + 30 から 拡大 + 60 までの乱数 % にする
- x座標を -200 から 200 までの乱数、y座標を 200 にする
- x変化 を -5 から 5 までの乱数 にする
- 表示する
- 40 回繰り返す
- x座標を x変化 ずつ変える
- y座標を -10 ずつ変える
- このクローンを削除する

Sprite1 Planet2 Flower S... Sprite2 Sprite3

gameovar

Sprite4

meteorpaic start

スコア 02

スクリーン: X: 240 Y: 180

スクリプト

- 動き
 - 10 歩動かす
 - 15 戻る
 - 15 戻る
 - 60° 度に向ける
 - へ向ける
 - x座標を -146、y座標を -100 にする
 - マウスのポインターへ行く
 - 1秒でx座標を -146 に、y座標を -100 にする
 - x座標を 10 ずつ変える
 - x座標を 0 にする
 - y座標を 10 ずつ変える
 - y座標を 0 にする
 - もし端に当たったら、跳ね返る
- イベント
 - 10 歩動かす
 - 15 戻る
 - 15 戻る
 - 60° 度に向ける
 - へ向ける
 - x座標を -146、y座標を -100 にする
 - マウスのポインターへ行く
 - 1秒でx座標を -146 に、y座標を -100 にする
 - x座標を 10 ずつ変える
 - x座標を 0 にする
 - y座標を 10 ずつ変える
 - y座標を 0 にする
 - もし端に当たったら、跳ね返る

コスチューム

音が

共有 プロジェクトページ参照

がクリックされたとき

- 隠す
- 作られたー! を受け取ったとき
- x座標を x座標 (Sprite1)、y座標を y座標 (Sprite1) にする
- 大きさを 200% にする
- コスチュームを flower_shape にする
- 表示する
- 2 回繰り返す
- 0.04 秒待たせ
- 次のコスチュームにする
- 隠す

Sprite1 Planet2 Flower S... Sprite2 Sprite3

gameovar

Sprite4

meteorpaic start

スコア 52

新しいスプライト: Sprite1 Planet2 Flower S... Sprite2 meteorpaic Sprite3

gameovar Sprite4

スク립ト コスチューム 音

動き イベント
 見た目 制御
 音 調べる
 ペン 演算
 データ その他

10 移動がす
 15 戻るす
 15 戻るす
 60 戻に向ける
 へ向ける
 x座標を -7 y座標を -23 にする
 マウスのポインターへ行く
 1秒でx座標を -7に y座標を -23に
 x座標を 10ずつ変える
 x座標を 0にする
 y座標を 10ずつ変える
 y座標を 0にする
 もし旗に毒いたら 跳ね返る
 バックバック

がクリックされたとき
 表示する
 このスプライトがクリックされたとき
 スコアを 0にする
 開始を送る
 隠す

start
 x: -7
 y: -23

meteorpaic start

スコア 52

新しいスプライト: Sprite1 Planet2 Flower S... Sprite2 meteorpaic Sprite3

gameovar Sprite4

スク립ト コスチューム 音

動き イベント
 見た目 制御
 音 調べる
 ペン 演算
 データ その他

10 移動がす
 15 戻るす
 15 戻るす
 60 戻に向ける
 へ向ける
 x座標を 0 y座標を 75にする
 マウスのポインターへ行く
 1秒でx座標を 0に y座標を 75に
 x座標を 10ずつ変える
 x座標を 0にする
 y座標を 10ずつ変える
 y座標を 0にする
 もし旗に毒いたら 跳ね返る
 バックバック

がクリックされたとき
 meteorpaic
 x: 0
 y: 75
 x座標を 0 y座標を 75にする
 コスチュームを コスチューム1にする
 大きさを 100%にする
 開始を受け取ったとき
 隠す
 やられたー!を受け取ったとき
 x座標を 0 y座標を 0にする
 コスチュームを コスチューム1にする
 大きさを 1%にする
 1秒待つ
 表示する
 10 回繰り返す
 大きさを 12ずつ変える

meteorpaic start

スコア 52

新しいスプライト: Sprite1 Planet2 Flower S... Sprite2 meteorpaic Sprite3

gameovar Sprite4

スク립ト コスチューム 音

動き イベント
 見た目 制御
 音 調べる
 ペン 演算
 データ その他

10 移動がす
 15 戻るす
 15 戻るす
 60 戻に向ける
 へ向ける
 x座標を 30 y座標を -56にする
 マウスのポインターへ行く
 1秒でx座標を 30に y座標を -56に
 x座標を 10ずつ変える
 x座標を 0にする
 y座標を 10ずつ変える
 y座標を 0にする
 もし旗に毒いたら 跳ね返る
 バックバック

gameovar
 x: 30
 y: -56
 がクリックされたとき
 隠す
 開始を受け取ったとき
 隠す
 やられたー!を受け取ったとき
 x座標を 30 y座標を -56にする
 コスチュームを コスチューム1にする
 大きさを 1%にする
 1秒待つ
 表示する
 10 回繰り返す
 大きさを 12ずつ変える